Tekstbased adventure verhaal

{Het begin}

Je wordt wakker in een oud huis je bent vergeten hoe je daar bent gekomen en je hebt het koud. Het duurt even voordat je ogen wennen aan het donker voordat je goed kan rondkijken, **je ziet een raam** (1. Kijk naar buiten – tekst 1) - (2. Blijf rondkijken – tekst 2).

{Tekst 1}

\*\*Je kijkt naar buiten\*\*  
Het is donker buiten en je ziet niks, dat denk je tenminste. Hoe langer je blijft kijken hoe beter je dingen kan uitmaken. Het blijkt dat je ver boven de grond zit. “Maar hoe kan dat eigenlijk?” denk je. Je kan bijna geen gras en bomen zien door de wolken heen. Je draait je om. – door naar tekst 2

{Tekst 2}

\*\*Blijf rondkijken\*\*  
Nu dat je ogen gewend zijn aan het donker begin je veel meer te kunnen zien en begin je dingen op te merken, je ziet een deur een bed en een kast, verder is het allemaal rommelige dingen met stof en spinnenwebben. **Keuzemoment** (1. Probeer de deur te openen – tekst 3) (2. Ga bij het bed kijken – tekst 4) (3. Open de kastdeur – tekst 5).

{Tekst 3}

\*\*Probeer de deur te openen\*\*

Je probeert de deur te openen met geen geluk. De deur zit dicht